

# Guilherme Costa


Estudante



 guilherme.anselmo.costa@gmail.com

 +351 936 650 045

 Lisboa, PT

 linkedin.com/in/guilherme-costavcruz

 github.com/costavcruz

## EDUCAÇÃO

### Licenciatura em Engenharia Informática

Universidade Lusófona

09/2025 – Present | Lisboa

## IDIOMAS

Português — Nativo

Inglês — Proficiente

Espanhol — Básico

Francês — Básico

## SOFT SKILLS

- Adaptabilidade
- Trabalho em equipa
- Pensamento crítico

## SOBRE MIM

Estudante de Engenharia Informática na Universidade Lusófona. Tenho domínio prático das linguagens Kotlin, Java e C, com foco na otimização e gestão de memória. A minha experiência prévia em atendimento ao público dotou-me de fortes capacidades de comunicação e empatia, competências que considero essenciais para o meu objetivo: atuar na área de consultoria informática.

## PROJETOS

### Minesweeper Game (Campo DEISlado)

Kotlin

10/2025 – 12/2025

- Desenvolvimento de um jogo lógico em Kotlin inspirado no Campo Minado, estruturado com fortes bases em Programação Orientada a Objetos. O projeto engloba a conceção de algoritmos de geração estocástica e revelação recursiva numa interface de terminal, aliado a uma rigorosa gestão e controlo de versões do código.

## CURSOS

### Gemini no dia a dia universitário

Universidade Lusófona

03/2026 | Lisboa

### Workshop de Inteligência Artificial

Claranet

03/2026 | Lisboa

## EXPERIÊNCIA

### Empregado de Mesa

Restaurante "Cantinho dos 3", feira de São Pedro

06/2025 – 07/2025 | Torres Vedras

## HARD SKILLS

Kotlin — Avançado

Java — Intermédio

C — Básico

Python — Avançado